

臺北市私立滬江高中

滬江盃 2018 青少年「英雄聯盟 LOL」

電競大賽活動企畫書

目錄

實施計畫	1
活動流程表	2
賽事規章	5

2018 滬江盃青少年「英雄聯盟 LOL」電競大賽活動計畫

- 壹、活動目的：為推廣電子競技運動，培養學子從中學習團隊合作、溝通協調、靈活應變與策略應用之軟實力，並激發其冒險犯難精神。同時宣導電子競技為正當體育觀念，並將理念向下紮根，特舉辦本活動。
- 貳、主辦單位：臺北市私立滬江高中、Acer Predator、Garena 共同合作辦理。
- 參、協辦單位：醒吾科技大學、滬江高中電競社
- 肆、競賽日程與地點：
- 一、線上賽：
 - 107 年 6 月 23 日（星期六）初賽 64 搶 16(B01)
 - 107 年 6 月 24 日（星期日）初賽 16 搶 4(B01)
 - 如活動流程表
 - 二、線下賽（四強決賽）：107 年 6 月 30 日（星期六）冠亞季殿賽
如活動流程表
 - 三、賽程將公佈於滬江高中官網專頁與粉絲團。
- 伍、地點：滬江高中電子競技運動產學培訓中心/資訊樓-電競教室
（臺北市文山區羅斯福路六段 336 號）
- 陸、參賽對象：凡年滿 15 足歲之國中生、高一在學學生免費報名參加（可跨校組隊），每隊 5-6 人，5 人先發，最多 1 人候補，預計參賽隊伍上限 64 隊，以完成報名手續隊伍優先參賽。
- 柒、報名方式：
- 一、時間：即日起自 107 年 6 月 8 日（星期五）止。
 - 二、網路報名：滬江高中官網（<http://t.cn/Ru1QZZe> 線上報名
 - 三、詢問電話：學務處體育組（02）-86631122 轉 228
教務處註冊組（02）-86631122 轉 215
實習及就業輔導組（02）-86631122 轉 217
- 捌、賽制：賽制規章說明，如附件。請詳見滬江高中報名網站。
- 玖、賽事獎項：
- 冠軍：獎金 10,000 元
 - 亞軍：獎金 8,000 元
 - 季軍：獎金 5,000 元
 - 殿軍：獎金 3,000 元
 - 第五~十名：電競相關產品（團隊）
- 獲獎學生皆頒發個人獎狀乙只，第一名可再參加臺灣區總決賽，爭取臺灣區總冠軍及筆記型電腦等大獎。
- 拾、主辦單位保有變更賽事之權利，參賽隊伍不得有異議。（如：必要時更動各場次賽程時間、調整參賽隊伍出場順序等事項）。



2018 滬江盃青少年「英雄聯盟 LOL」電競大賽

初賽活動流程表

107 年 06 月 23 日(星期六)初賽-線上賽		
時間	活動內容	備註
08:00-08:30	裁判開第一戰場	
08:30-09:00	戰場測試	
09:00-09:30	裁判邀請隊長及小隊員進入戰場、 小隊戰場測試	第一場 A
09:30-10:30	第一場 A 正式比賽	64 搶 32
10:30-11:00	比賽結束、晉級統計及公告	
11:00-11:30	裁判邀請隊長及小隊員進入戰場、 小隊戰場測試	第一場 B
11:30-12:30	第一場 B 正式比賽	64 搶 32
12:30-13:00	比賽結束、晉級統計及公告	
13:00-14:00	中場休息	
14:00-14:30	裁判開第二戰場、 裁判邀請隊長及小隊員進入戰場、 小隊戰場測試	第二場
14:30-15:30	第二場正式比賽	32 搶 16
15:30-16:00	比賽結束、晉級統計及公告	

2018 滬江盃青少年「英雄聯盟 LOL」電競大賽

初賽活動流程表

107 年 06 月 24 日(星期日)初賽-線上賽		
時間	活動內容	備註
08:00-08:30	裁判開第三戰場	
08:30-09:00	戰場測試	
09:00-09:30	裁判開第三戰場、 裁判邀請隊長及小隊員進入戰場、 小隊戰場測試	第三場
09:30-10:30	第三場正式比賽	16 搶 8
10:30-11:00	比賽結束、晉級統計及公告	
11:00-11:30	裁判開第四戰場、 裁判邀請隊長及小隊員進入戰場、 小隊戰場測試	第四場
11:30-12:30	第四場正式比賽	8 搶 4
12:30-13:00	比賽結束、晉級統計及公告	

2018 滬江盃青少年「英雄聯盟 LOL」電競大賽

決賽活動流程表

107 年 06 月 30 日(星期日)決賽-線上賽		
時間	活動內容	備註
08:00-08:20	小隊報到	決賽四隊
08:20-08:50	開幕式	
08:50-09:10	裁判邀請隊長及小隊員進入戰場、 小隊戰場測試	
09:10-10:10	第一場 A 正式比賽 (隊伍 1 vs. 隊伍 2) B01	4 搶 2 網路直播
10:10-10:30	比賽結束、晉級統計及公告	
10:30-10:50	裁判邀請隊長及小隊員進入戰場、 小隊戰場測試	
10:50-11:50	第一場 B 正式比賽 (隊伍 3 vs. 隊伍 4)B01	4 搶 2 網路直播
11:50-12:50	比賽結束、午餐時間、晉級公告	
12:50-13:10	裁判邀請隊長及小隊員進入戰場、 小隊戰場測試	
13:10-14:10	第二場正式比賽 季殿軍 B01	季殿軍 網路直播
14:10-14:30	比賽結束、晉級統計及公告	
14:30-14:50	裁判邀請隊長及小隊員進入戰場、 小隊戰場測試	
14:50-16:50	第三場正式比賽 冠亞軍 B03	冠亞軍 三戰兩勝 網路直播
16:50-17:10	比賽結束、晉級統計及公告	
17:10-17:30	閉幕式、頒獎	

《英雄聯盟》賽事規章

一、競賽方式

(一) 線上賽：

1. 選手需於賽前 15 分鐘開始報到。
2. 請隊長與裁判連繫加好友，並完成報到手續。
3. 如比賽選手遲到 10 分鐘，裁判有權判定遲到者棄權。
4. 選手在自家登入比賽，切勿有代打之舉動。
5. 於線上賽階段，報名成功的隊伍將由主辦方隨機編號後抽籤分組，抽出對戰組合，賽程表中編號較小者為藍方；編號較大者為紫方。
6. 每一組對戰組合皆採取 B01 單敗淘汰制度。
7. 上述線上賽賽程進行至最後 4 強勝出為止。

(二) 線下賽：

1. 一旦進入線下賽，將由主辦方重新抽籤，將 4 支隊伍進行比賽；每組賽事皆進行 B01 單淘汰賽事，勝者將晉級至下一輪賽事，線下賽的選邊決定由雙方隊長猜拳，勝者為藍方，敗者為紫方，此制度將至冠軍賽為止。
2. 冠軍賽採取 B03 三戰二勝制，選邊決定由雙方隊長猜拳，勝者選擇藍方，敗者為紫方，接著雙方進行藍紫方輪替，直到冠軍產生為止。
3. 遊戲環境：
 - (1) 硬體：由主辦單位提供之電腦配備，選手可使用個人鍵盤、滑鼠、滑鼠墊、耳機，以及其他不違反遊戲公平性之輔助道具或個人用品。
 - (2) 軟體：不可使用實況軟體進行比賽。
4. 測試時間：現場雙方各擁有 20 分鐘系統測試時間。
5. 遊戲秩序：
 - (1) 除非有連線或裝置等異常，選手於遊戲等候室內禁止進行打字對話，遊戲進行中可以進行文字交談(ex:你好, 謝謝)，過多交談將視為干擾比賽進行之行為。
 - (2) 如果干擾比賽進行之行為(ex:隨意走動、以文字言語干擾、謾罵對手、惡意拖延遊戲時間)，受干擾選手有權抗議，經主辦判定干擾行為成立後，干擾方失去比賽資格。
 - (3) 選手至比賽座位就坐後，禁止再擅自離開座位，如有特殊需求請舉手告知裁判，由裁判請相關人員協助。
6. 斷線處理：
 - (1) 由裁判判斷，若認為因選手的動作導致遊戲斷線，則判定該選手失去資格或繼續比賽。

(2)若於比賽中遇到不可抗拒之因素(如:網路斷線、電力中斷等)導致遊戲連線中斷而非蓄意中離,經申訴後裁判有權視當時戰況裁定勝負或重賽。

7. 下列問題將被裁定為不正當比賽行為：

- (1)使用任何外掛程式
- (2)故意製造斷線
- (3)使用不符合比賽規則的遊戲設定
- (4)比賽進行中不允許非必要行為，如下所示：

- A. 發送挑釁用語
- B. 任何違反運動家精神之行為
- C. 由裁判認定任何不正當聊天訊息
- D. 明顯讓對手贏的比賽
- E. 選手蓄意使用不公平的遊戲缺陷或軟體的漏洞。

8. 任何選手被發現進行不公平比賽時，裁判將給予警告或判決失去比賽資格。

- (1)比賽期間主辦單位有權判定其他被認為是不公平比賽的行為。
- (2)選手非蓄意使用遊戲或軟體漏洞，經由大會於檢視狀況後得以重賽。

二、賽制說明：

(一)比賽方法：以5對5競賽方式。

(二)對戰回合數：線上賽採單場決勝制，現場賽採三戰兩勝制。

(三)為避免雙方因拖延時間影響其他隊伍比賽時間，比賽勝負採以下方式判定：

1. 於60分鐘內摧毀敵方水晶主堡或迫使對方投降之隊伍為獲勝隊伍。
2. 超過比賽限制60分鐘將以雙方擊殺英雄數與擊毀敵方防衛塔數做為總積分決定勝負(一個殺人數1分、一座防衛塔2分)。

(四)比賽模式：Custom/Tournament Draft 電競選角。

(五)比賽地圖：5對5地圖為召喚峽谷。

(六)優先選擇權：依賽程表決定隊伍「先選擇英雄」或「先禁用英雄」。

(七)紅藍方分由賽程表決定，上紅下藍。

(八)斷線處理(英雄聯盟規則)：

1. 如在對戰開始5分鐘內未發生首殺且雙方選手有一人產生斷線狀況，比賽可重新開始。
2. 如逾5分鐘後發生斷線，比賽將繼續進行，隊友可以暫停比賽(/pause和/unpause，若發生會戰，需等戰鬥結束)，不得利用斷線(暫停)做任

何戰術運用。

3. 若發現對手疑似戰術運用，可以在比賽結束後立即向裁判提出，經裁判裁定違規屬實，得判定違規方失格，由另一方獲勝，若裁判已經公告勝利方，則不予受理申訴。
4. 為確保雙方利益，除官方人員及裁判外，其餘人不可進入比賽房觀戰OB。開房時房主應將對戰選項中「允許觀察者模式」設定為「大廳限定」。